

Валентин Бритвич

Head of Engineering

me@vbritvich.ru [@vbritvich](https://twitter.com/vbritvich) github.com/PeoneEr linkedin.com/in/valentin-britvich Томск, Россия

Head of Engineering в e-commerce и B2B: превращаю разработку в предсказуемую систему. В СберМаркете (1000+ человек) руководил до 11 командами одновременно, снизил lead time с 90+ до 30±5 дней и поднял точность оценок с 30% до 90%. Сейчас руковожу B2B-направлением Tutu.ru: вывел продукт с нуля до MVP за 4 месяца, 300+ активных клиентов. 12+ лет в разработке, 4+ года в управлении.

Хороший руководитель разработки — тот, без кого команда продолжает принимать верные решения.

ОПЫТ РАБОТЫ

Tutu.ru · Удалённо

Август 2025 — настоящее время

Head of B2B Engineering

- Руководжу B2B-направлением напрямую под СТО: 7 разработчиков и тимлид в подчинении.
- Вывел сервис корпоративных командировок с нуля до MVP за 4 месяца; сегодня 300+ активных клиентов.
- Выстроил процесс поставки с нуля: scrum, цели спринтов, отчётность.
- Ввёл метрики доставки и качества; строю дерево продуктовых метрик.

СберМаркет · Удалённо

Июль 2020 — Август 2025

Head of Infrastructure

Январь 2025 — Август 2025

- Руководил инфраструктурой: 5 команд, 5 тимлидов в прямом подчинении, около 25 человек суммарно.
- Пересобрал инфраструктурные команды после волны оптимизации: объединил смежные направления, выровнял нагрузку, сохранил ключевых людей.
- Вёл переезд инфраструктуры из Yandex Cloud в Cloud.ru, чтобы оставить расходы внутри экосистемы Сбера.
- Вёл внутренний аудит ИБ и инфраструктуры, участвовал во внешнем.

[k8s](#) · [helm](#) · [Docker](#)

Head of Development

Декабрь 2022 — Январь 2025

- Руководил разработкой в компании 1000+ человек: от 3 до 11 команд одновременно, в пике 11 тимлидов в прямом подчинении.
- Снизил lead time с 90+ дней до стабильных 30±5, а точность попадания в оценки поднял с 30% до 90%.
- Выстроил дисциплину статусов и сроков и держал её под контролем: это дало прозрачность процессов, прозрачность — понимание узких мест (простои в тестировании, блокеры от внутренних и внешних команд), а их устранение — рост метрик. Проблемы разделял на «наши» и внешние зависимости.
- Вместе со смежными командами сделал self-service сервис проверки API-интеграций: тестировщики и разработчики перестали тратить время на ручные проверки.
- Ввёл единый процесс работы с техдолгом на весь домен.
- Отвечал за техстратегию и архитектуру, менторил, участвовал в найме, выступал на конференциях.

[Ruby on Rails](#) · [PostgreSQL](#) · [Redis](#)

Ruby on Rails Team Lead

Апрель 2022 — Декабрь 2022

- Вёл команду и запустил проект внешней сборки заказов: мерчанты (магазины, рестораны) собирают заказы сами.
- К 2025 году так собирается около 70–80% заказов, включая всю быструю доставку и доставку еды; собственные сборщики остались только в гипермаркетах, что снизило операционные затраты.

[Ruby on Rails](#) · [PostgreSQL](#) · [Redis](#) · [Docker](#)

Ruby on Rails Developer

Июль 2020 — Апрель 2022

Оптимизировал узкие места платформы и разрабатывал новый функционал.

[Ruby on Rails](#) · [PostgreSQL](#) · [Redis](#) · [Sidekiq](#)

Lead Ruby on Rails Developer

Развивал LMS-систему: обновил фреймворк на legacy-коде, покрыл тестами, оптимизировал запросы, сделал Telegram-бота.

[Ruby on Rails](#) · [PostgreSQL](#)

VoltMobi Labs · Москва (удалённо)

Апрель 2020 — Июль 2020

Software Engineer

Разработал систему обучения курьеров Яндекс.Еды.

[Ruby on Rails](#)

ТУСУР · Томск

Апрель 2014 — Сентябрь 2017

Ruby on Rails Developer

Разрабатывал университетские информационные системы.

[Ruby on Rails](#) · [PostgreSQL](#)

НАВЫКИ

Управление людьми: Performance review, Калибровки, ИПР, Найм и увольнения, 1-1, Рост людей через метрики и процессы

Лидерство и структура: Управление тимлидами, Реорганизация команд, Менторинг

Процессы и метрики: Scrum, OKR, DORA-метрики и lead time, Планирование и оценки, Работа с техдолгом, Продуктовые метрики

Стратегия и архитектура: Техстратегия, Архитектура, Миграции инфраструктуры, Оптимизация затрат

Технологии: Ruby on Rails, Ruby, PostgreSQL, Redis, Sidekiq, Docker, k8s, helm, Linux, Nginx

ВЫСТУПЛЕНИЯ И МАТЕРИАЛЫ

Статья: Сложности роста Ruby-приложений (Хабр)

Доклад: Сложности роста Ruby-приложений (Ruby Russia 2023)

Доклад: Как построить метрики эффективности и не сломать рабочий процесс команд (Team Lead meetup, 2024)

ОБРАЗОВАНИЕ

ТУСУР · 2017

Факультет систем управления · Магистратура —
Программная инженерия

ТУСУР · 2015

Факультет систем управления · Бакалавриат —
Программная инженерия

ЯЗЫКИ

Русский: Родной

Английский: B2